

Roboter-AG

MINT



WAS WIRD IN DER AG GEMACHT?

In der Roboter-AG wirst Du Dich mit folgenden Fragen beschäftigen und Antworten darauf finden:

- › Wie funktioniert ein Computer?
- › Was ist ein Computerprogramm?
- › Wie programmiert man einen Computer?
- › Was ist ein Roboter? Wie funktioniert ein Roboter? Was kann ein Roboter?
- › Wie baut man einen Roboter (Lego Spike, später MBot Ranger, Wonder Dash)?
- › Wie programmiert man einen Roboter?

Voraussetzungen

- › Grundkenntnisse im Umgang mit dem PC und dem Internet sind erwünscht.
- › Bereitschaft, selbständig in kleinen Gruppen an einem Projekt zu arbeiten.

LEITUNG

Herr Niehold (ND)

RAUM

N113

FÜR WEN

Klasse 5

höchstens 20 Plätze

Bitte beachten: vorrangig für Jahrgang 5

Fragen: persönlich oder per E-Mail an niehold.peter@ass-ni.de