

Roboter-AG

Kursleiter(in): Herr Niehold (ND)

Klassenstufe(n): Klasse 5

Zeit: Mo. 13:50 - 15:20 Uhr

Materialien: -



Was wird in der AG gemacht?

In der Roboter-AG wirst Du Dich mit folgenden Fragen beschäftigen und Antworten darauf finden:

- Wie funktioniert ein Computer?
- Was ist ein Computerprogramm?
- Wie programmiert man einen Computer?
- Was ist ein Roboter?
- Wie funktioniert ein Roboter?
- Was kann ein Roboter?
- Wie baut man einen Roboter (Lego Mindstorms EV3, später MBot Ranger)?
- Wie programmiert man einen Roboter?

Voraussetzungen:

- Grundkenntnisse im Umgang mit dem PC und dem Internet sind erwünscht.
- Bereitschaft selbständig in kleinen Gruppen an einem Projekt zu arbeiten.

Fragen:

Persönlich oder per E-Mail: niehold@ass-nienburg.de